

Приложение №1
к приказу №223 от 25.03.24г.
Россошанского филиала
ГБПОУ ВО «ГПК»

Утверждаю
директор Россошанского филиала
ГБПОУ ВО «ГПК»
А.В. Домнич



Концепция межрегионального конкурса компьютерного творчества «Мы и космос»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения межрегионального конкурса компьютерного творчества «Мы и космос» (далее - Конкурс).

1.2. Конкурс проводится в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» №273-ФЗ от 29.12.2012г. часть 3 статья 77 и направлен на развитие творческого потенциала обучающихся, привлечение их к активному использованию информационных технологий в практической деятельности, расширение исторических знаний и представлений о космосе, космонавтике и космонавтах.

Основные задачи Конкурса:

- воспитание уважения и гордости за наших космонавтов;
- стимулирование творческой активности в области информационных технологий;
- приобретение участниками навыков работы с инструментами компьютерной графики;
- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
- повышение интереса к использованию компьютерных программ в учебной и практической деятельности.

1.3. В настоящем положении используются следующие основные понятия:

Организатор - Центр цифрового образования детей «IT-куб» г. Россошь (структурное подразделение Россошанского филиала ГБПОУ ВО «Губернский педагогический колледж»)

Оргкомитет – круг лиц, созданный для подготовки и проведения Конкурса.

Эксперт – лицо, обладающее необходимыми компетенциями для оказания помощи в организации и проведении Конкурса, а также для оценки результатов выполнения кейсов.

Партнер – филиал государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Воронежской области «Центр инженерных компетенций детей и молодежи «Кванториум» в г. Россошь.

Участник – обучающийся образовательного учреждения, подавший заявку в соответствии с требованиями Положения.

Кейс – задание, имитирующее реальную практическую проблемную ситуацию. Задания разрабатываются с учётом современных тенденций в компьютерной графике, анимации, программировании и проектной деятельности.

Победитель – участник, набравший наибольшее количество баллов по результатам оценки экспертной комиссии.

Экспертная комиссия – круг лиц, состоящий из экспертов, привлеченных организаторами в целях оценки результатов участников Конкурса.

1.4. Рабочим языком проведения Конкурса является русский язык.

1.5. Конкурс предполагает заочное и очное участие.

1.6. Участие в Конкурсе является бесплатным.

2. Организационно-методическое обеспечение конкурса

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением межрегионального конкурса компьютерного творчества «Мы и космос» осуществляется Оргкомитетом.

2.2. В состав Оргкомитета входят:

Домнич А.В. – директор Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК»;

Хиценко С.И. – руководитель структурного подразделения Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК» ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши, преподаватель Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК»;

Токарев А.А. – руководитель Россошанского филиала ГБУ ДО ВО «ЦИКДиМ «Кванториум»;

Терехова А.Б. – заместитель директора по дополнительному образованию, руководитель Центра цифрового образования «IT-куб» МОБУ "СОШ "Бугровский Центр Образования № 3", пос. Бугры, Всеволожский район, Ленинградская область;

Нурметова Д.Ф. – руководитель ЦЦОД «It-куб.Октябрьский» МБОУ "Средняя общеобразовательная школа № 12", г. Октябрьский, Республика Башкортостан;

Хиценко А.И. – педагог дополнительного образования структурного подразделения Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК» ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши, преподаватель Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК»;

Оберемко Е.Н. – методист структурного подразделения Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК» ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши;

Прядиева Т.В. – педагог-организатор структурного подразделения Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК» ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши.

2.3. Оргкомитет конкурса:

- готовит необходимую документацию для проведения Конкурса;
- определяет сюжет, структуру и название Конкурса;
- формирует мероприятия Конкурса;
- определяет нормы времени и сроки проведения Конкурса;
- утверждает списки участников Конкурса;
- представляет отчет по итогам Конкурса.

3. Порядок и сроки проведения Конкурса

3.1. Конкурс проходит с **22.04.2024г. по 17.05.2024г.** с применением дистанционных образовательных технологий на базе ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши (структурного подразделения Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК»)

3.2. Конкурс проводится в два этапа:

ЗАОЧНЫЙ: с 22.04.24г. по 13.05.24г.: прием заявок (Приложение №1) и работ для участия в Конкурсе;

ОЧНЫЙ: 26.04.24г. в 10-00ч. по Московскому времени, прием заявок (Приложение №1) до 17-00ч. 24.04.24г.

13.05.24г.-17.05.24г. – подведение итогов;

- 3.3. В Конкурсе компьютерного творчества «Мы и космос» могут принимать участие **воспитанники дошкольных образовательных учреждений в возрасте 5-7 лет, обучающиеся 1-11 классов образовательных организаций**, реализующих образовательные программы основного общего и среднего общего образования, **дополнительного образования**, а также **студенты профессиональных образовательных организаций до 17 лет (включительно)**, независимо от профиля подготовки Воронежской области и других регионов.
 - 3.4. Допускается индивидуальное и коллективное участие в номинациях Конкурса.
 - 3.5. Общее количество работ, присылаемых на Конкурс одним участником, не более двух.
- 3.6. Одна работа может быть представлена только в одной номинации.
- 3.7. Количество участников от одного образовательного учреждения не ограничено.
- 3.8. Руководителем участника Конкурса может быть педагог или родитель.

4. Порядок участия в Конкурсе.

4.1. Для участия в Конкурсе необходимо заполнить Заявку (Приложение №1) и вместе с работой прислать на электронную почту: it-kub.rossosh@yandex.ru

Отправляя заявку, вы даете свое согласие на обработку персональных данных, полученных для участия в Межрегиональном конкурсе компьютерного творчества «Мы и космос».

Учебное заведение отправляет одну Заявку от образовательной организации на всех участников Конкурса (один и более).

4.2. Официальная регистрация участников производится после получения Организатором заявки.

4.3. Обработка персональных данных участников производится в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных» от 27.07.2006 №152-ФЗ.

4.4. Участники, зарегистрированные на Конкурс, имеют право отказаться от участия. Информация об этом доводится до сведения Оргкомитета по электронной почте, указанной в п. 4.1. Положения.

5. Номинации и темы заочного этапа Конкурса:

5.1. Номинации:

Векторная графика.

Работы выполняются при помощи графических программ обработки векторной графики: CorelDRAW, Adobe Illustrator, Synfig Studio, YouiDraw и т.д. Допускаются совместные работы с руководителем для воспитанников дошкольных образовательных учреждений в возрасте 5-7 лет.

Ограничения:

Размер файла не более 5 мегабайт.

Разрешение файла не более 1920x1080 пикселей

Растровая графика.

Компьютерная живопись (прорисовка от руки на графическом планшете и т.д.). Работы выполняются при помощи графических программ, с имитацией художественных материалов: пастель, акварель, живопись маслом, карандаш (Adobe Photoshop, GIMP,

Paint, paint to SAI, IRBIS и т.д.). Допускаются совместные работы с руководителем для воспитанников дошкольных образовательных учреждений в возрасте 5-7 лет.

Не допускаются к участию отсканированные и сфотографированные рисунки!

Ограничения:

Размер файла не более 5 мегабайт.

Разрешение файла не более 1920x1080 пикселей

Коллаж.

Работы, сюжет и образ которых решены с помощью компьютерного графического редактора, и состоят из фотографий, фотофрагментов и изображений иного происхождения (3D изображения, сканированные текстуры, фрагменты ручной графики). Допускаются совместные работы с руководителем для воспитанников дошкольных образовательных учреждений в возрасте 5-7 лет.

Ограничения:

Размер файла не более 5 мегабайт.

Разрешение файла не более 1920x1080 пикселей

Компьютерная анимация. Флэш-анимация.

Короткие видеоролики (не более 60 секунд) или GIF-анимация, выполненные в одном из приложений Adobe Animate, USAnimation, Macromedia Flash, и др. Работы необходимо экспортировать в файл с расширением AVI или MP4. Файл видеоролика должен быть размещен в облачном хранилище и его размер не должен превышать 100 Мб.

Трехмерная графика.

Работа выполняется при помощи графических программ обработки трехмерной графики и представляет собой электронную трехмерную модель объекта, выполненную в редакторе Blender3D или ином (на выбор участника). Требования, предъявляемые к работам: создать модель, наложить на нее текстуры, добавить освещение, поработать над реалистичностью; создать 3D-сцену. Работы принимаются в электронном виде в одном из форматов: .BLEND, .OBJ, .FBX, STL.

Мультфильм, созданный в среде программирования Scratch.

Работа должна соответствовать тематике, быть авторской. Формат файла .sb3. Длительность мультфильма не более 2 минут. Обязательное наличие звуков.

5.2. Темы:

- «Портрет космонавта» (ФИО космонавта должны быть указаны на работе);
- «Просторы галактики»;
- «Поехали!» (посвящена первому полету в космос, Ю.А. Гагарину).

6. Программа очного этапа Конкурса

6.1. Очный этап проводится в два этапа:

- **отборочный этап: с 22.04.24г. по 25.04.24г.;**

- **финальный этап: 26.04.24г. в 10-00 по Московскому времени;**

6.2. В рамках очного этапа участникам необходимо выполнить кейс от Партнера Конкурса с самостоятельным определением языка программирования, среды разработки и аппаратно-программной платформы, на которой приложение должно функционировать.

6.3. Кейс «Галактика»

Необходимо разработать программу для путешественников «Галактика».

Основные возможности программы:

– в базе программы должна быть информация о крупных звездах нашей Галактики;

- по введённому названию звезды программа должна определять расстояние от планеты земля до нее;
 - по введенному максимальному расстоянию программа должна выводить список звезд с такой удаленностью;
 - программа должна показывать расстояние между двумя wybranными звездами.
- Можно реализовать дополнительные полезные функции по своему усмотрению.

Требования к языку программирования: не предъявляются.

Требования к среде разработки приложения: не предъявляются.

Требования к аппаратно-программной платформе: не предъявляются.

Интерфейс пользователя: графический и интуитивно понятный.

Обработка ошибок на неверные действия пользователя: присутствует.

6.3. Результаты выполнения кейса участники Конкурса направляют до 18 часов 00 минут 24.04.24г. на электронную почту Оргкомитета, указанную в п.4.1 Положения. Результаты выполнения кейса, направленные позже указанного, времени, к рассмотрению не принимаются.

6.4. Кейс считается выполненным при наличии функционирующего прототипа приложения и наличием отчета в формате .pdf.

6.5. Экспертная оценка и составление списка участников финального этапа осуществляется 25.04.24г. Списки публикуются не позднее 18 часов 00 минут 25.04.24г. на странице мероприятия в ВК.

Критерии оценивания кейса отборочного тура:

- *Работоспособность приложения согласно требованиям (0-5 баллов);*
- *Интуитивность и эстетические достоинства графического пользовательского интерфейса (0-5 баллов);*
- *Наличие дополнительных функций у приложения, не указанных в обязательных требованиях (за каждую новую функцию 1 балл).*

6.6. Онлайн-защита выполнения кейса состоится 26.04.24г. в 10-00ч. по Московскому времени на платформе «Сферум».

Ссылка для подключения к онлайн-защите будет выложена на страничке Конкурса в ВК 25.04.24г.

Критерии оценивания защиты кейса:

- *защита полностью раскрывает результат выполненного кейса и в текстовом отчёте заполнены все разделы (5-4 баллов);*
- *защита не полностью раскрывает результат выполненного кейса и в текстовом отчёте заполнены не все разделы (3-2 балла);*
- *защита не раскрывает результат выполненного кейса и в текстовом отчёте большинство разделов не заполнены (0-1 баллов).*

6.7. Участники Конкурса пользуются собственной компьютерной техникой с установленным программным обеспечением, мобильными устройствами, необходимыми для участия в Конкурсе.

7. Порядок подведение итогов конкурса

7.1. Конкурсные работы оцениваются экспертной комиссией (Приложение №2) не менее чем из трех человек выставлением баллов по заявленным критериям (п. 6.5., п. 6.6., п.7.4. Положения). Результаты в бальном виде суммируются.

7.2. Итоги Конкурса подводятся по номинациям, темам и возрастным категориям:

- 5-7 лет (дошкольные образовательные учреждения - ДОУ);
- 7-10 лет;
- 11-14 лет;

- 15-17 лет.

7.3. Оргкомитет оставляет за собой право при несоответствии работы заявленной номинации перенаправить работу в другую номинацию, или не принять работу к рассмотрению!

7.4. Критерии оценивания работ заочного этапа:

- Оригинальность сюжета;
- Соответствие теме;
- Художественные достоинства работы;
- Профессионализм в использовании инструментария;
- Техника выполнения (рассматривается выбранная программная среда);

0 баллов - отсутствует;

1 балл – практически не проявляется;

2 балла – присутствует частично, не всегда рационально;

3 балла – присутствует в полной мере, использовано рационально.

7.5. Победители и призеры получают дипломы. Участники, не занявшие призовых мест, получают сертификаты (в электронном виде).

7.6. *Электронные дипломы победителей и призеров, сертификаты участников* можно будет скачать после **21 мая 2024г.** по ссылке:

<https://disk.yandex.ru/d/VStMgGP1dTXVoA>

7.7. По дополнительному запросу высылаются благодарственные письма руководителям участников межрегионального конкурса компьютерного творчества «Мы и космос».

7.8. Вся информация о Конкурсе будет размещена в сети Интернет в официальных группах ЦЦОД «IT-куб» и Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК»: - в ВКонтакте: <https://m.vk.com/gpk.rossosh>, <https://vk.com/itcube.rossosch>

8. Контакты

8.1. Электронный адрес ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши: it-kub.rossosh@yandex.ru

8.2. Координатор Конкурса – Таисия Владимировна Прядиева,

тел. 8-900-303-55-63

9. Заключительные положения

9.1. Участие в Конкурсе является подтверждением того, что участники согласны с настоящим Положением.

9.2. В случае несоблюдения порядка участия и проведения Конкурса оргкомитет имеет право дисквалифицировать участника.

9.3. Организаторы Конкурса вправе вносить в одностороннем порядке изменения в настоящее Положение.

9.4. Правообладателем всех выполненных кейсов Конкурса являются Организаторы Конкурсе.

9.5. Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются в рамках сложившейся ситуации в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и локальными нормативными актами ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши.

Заявка
на участие в межрегиональном конкурсе компьютерного творчества
«Мы и космос»

Ф.И.О. участника(ов) (полностью) Возраст участника(ов) <u>Дата рождения</u>	<u>№ сертификата ПФДО</u> <u>(Воронежская обл.) /</u> <u>Серия и номер св-ва о</u> <u>рождении или паспорта</u> (иногородним или участники Воронежской обл., у которых нет сертификата ПФДО)	Номинация Тема Очный/заочный этап Название работы	Населенный пункт, сокращенное наименование образовательной организации	Ф.И.О. руководителя, должность Действующий контактный телефон и E-mail

Состав экспертной комиссии
межрегионального конкурса компьютерного творчества «Мы и космос»

Домнич А.В. – директор Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК»;

Хиценко С.И. – руководитель структурного подразделения Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК» ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши, преподаватель Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК»;

Токарев А.А. - руководитель Россошанского филиала ГБУ ДО ВО «ЦИКДиМ «Кванториум»;

Терехова А.Б.– заместитель директора по дополнительному образованию, руководитель Центра цифрового образования «IT-куб» МОБУ "СОШ "Бугровский Центр Образования № 3", пос. Бугры, Всеволожский район, Ленинградская область;

Нурметова Д.Ф. – руководитель ЦЦОД «It-куб.Октябрьский» МБОУ "Средняя общеобразовательная школа № 12", г. Октябрьский, Республика Башкортостан;

Хиценко А.И. – педагог дополнительного образования структурного подразделения Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК» ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши, преподаватель Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК»;

Оберемко Е.Н. – методист структурного подразделения Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК» ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши;

Прядиева Т.В. – педагог-организатор структурного подразделения Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК» ЦЦОД «IT-куб» г. Россоши, преподаватель Россошанского филиала ГБПОУ ВО «ГПК».